**38기 수습 운영진 지원서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이름 | 이유림 | 이화이언 ID | yurimplus | 이화인 인증 여부 |  |
| 전공 | 사이버보안 | 학번(7자리) | 1971082 | 이수 학기 | 3 |
| 연락처 | 이메일 | | [yurimplus@naver.com](mailto:yurimplus@naver.com) | | |
| 전화번호 | | 010-2667-9238 | | |

*/\*****전공****이 아직 결정되지 않은 경우, 진입 희망 전공을 ‘컴퓨터공학과(희망)’와 같이 적어주세요. 인증 여부는 현재 인증 상태에 체크해주세요.\*/*

|  |  |
| --- | --- |
| **지원하는 팀** | 마케팅 컨텐츠 디자인 웹 |

**1. 특기 및 활동 경력***/\*합격 여부에는 큰 영향을 미치지 않습니다. 지원자분들의 관심분야에 맞게 면접 질문을 구성하기 위함이니 자유롭게 기입해주시고 해당이 없을 경우 빈칸으로 제출하셔도 무방합니다. 지원하는 팀과 관련 없는 특기나 활동도 적으실 수 있습니다.\*/*

|  |  |
| --- | --- |
| **특기사항** | 내용 |
| 안드로이드 스튜디오 스터디 | 동기들과 함께 안드로이드 스튜디오 스터디로 유튜브에 강의 듣고 따라해보면서 공부했습니다. |
| 프로그래밍수업 수강 | <파이썬프로그래밍및실습> 2019-1학기, <C프로그래밍및실습> 2019-2학기, <객체지향프로그래밍및실습> 2020-1학기 수강했습니다. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 문서작성 | 워드 파워포인트 엑셀 |
| 디자인 | 일러스트레이터 포토샵 애프터이펙트 프리미어 |
| 웹 | HTML/CSS JavaScript |
| SNS | 페이스북 인스타그램 트위터 블로그 |
| 기타 |  |

*/\*****컨텐츠팀****의 경우 DSLR 소지 및 사용 여부를 반드시 특기사항 또는 기타에 적어주세요.\*/*

|  |  |
| --- | --- |
| **활동경력** | 내용 |
| ‘벗식책’ 프로그램 개발 | 2020-1학기에 수강한 <사이버보안기초프로젝트>과목에서 동기들과 함께 리눅스와 C언어로 이화 주변의 맛집을 위치/종류에 따라 추천을 해주거나 새로운 맛집을 등록하고 별점을 매길 수 있는 프로그램을 만들었습니다. |
|  |  |
|  |  |

*/\*지원자는 각 팀 업무와 관련된 포트폴리오를 메일에 첨부해 제출할 수 있습니다. 이는 필수가 아니며 제출하지 않더라도 합격 여부에 영향을 미치지 않습니다. (예)* ***마케팅팀(블로그 주소, SNS 계정, 기획물), 컨텐츠팀(기사, 소논문, 레포트, 장르 무관 글),******디자인팀(디자인 작업물), 웹팀(참여한 프로젝트)****\*/*

**2. 지원동기***/\*형식과 분량의 제한은 없으나 띄어쓰기 포함 800자 내외면 충분합니다. 자유롭게 작성해주시되 가능한 구체적으로****, 이화이언 전체와 지원하는 팀 각각에 대해*** *골고루 기술해주세요.\*/*

|  |
| --- |
| 1학년을 마치고 나서부터 진로에 대한 여러가지 생각이 많이 들었습니다. 앞으로 어떤 새로운 것을 공부해야 할지, 어떤 경험을 하면서 저의 능력을 길러야 할지에 대해 고민을 하게 되었습니다. 정해진 진로가 없다면 너무 한 분야에 몰두하지 말고, 다양한 경험을 해보는 것이 좋겠다는 선배벗들의 조언을 듣고, 학교 전공수업으로 배우지 않는 것들을 먼저 해보자는 생각이 들었습니다. 그래서 2학년에 들어가기 전 겨울방학부터 동기들과 유튜브 강의를 듣고 따라하면서 안드로이드 스튜디오 공부를 시작해보았습니다. 안드로이드 스튜디오 공부는 단순히 코딩을 공부하는 것에 비해 눈으로 보이는 것이 더 커서 훨씬 흥미로웠습니다. 또, 1학기 때 수강했던 사이버보안기초프로젝트에서는 팀프로젝트로 이화 주변의 맛집을 추천받고, 직접 맛집을 기입할 수 있는 프로그램을 개발하게 되었습니다. 통신이나 에러처리부터 전체 코딩과 같은 과정이 정말 어렵긴 했지만, 상황에 따라 어떤 코드를 써야할 지, 어떤 오류를 어떻게 고쳐야하는 지 등의 해결방법을 고민하면서 공부도 많이 하게 되었고, 얻어가는 것이 정말 많았습니다. 많은 경험은 아니지만, 이 두 경험을 해보면서, 학교 공부만이 아니라 스스로 새로운 공부를 찾아서 해보는 것이 실력을 키우고 능력을 기르는데 훨씬 큰 영향을 미친다는 것을 느끼게 되었습니다. 웹개발과 관련된 경험도 해보고 싶었지만 방향성을 잡지 못하고 있었는데, 이화이언 웹팀에서는 웹공부와 사이트 개발에 대한 공부와 직접 사이트를 개발한다는 것을 알게 되었습니다. 그래서 벗들과 함께 공부하며 웹개발 실력을 기르고 이화이언을 만들어 나가고 싶어 이화이언 웹팀에 지원하게 되었습니다. |

**3. 활동계획***/\*형식과 분량의 제한은 없으나 띄어쓰기 포함 800자 내외면 충분합니다. 자유롭게 작성해주시되 가능한 구체적으로,* ***이화이언 전체와 지원하는 팀 각각에 대해*** *골고루 기술해주세요.\*/*

|  |
| --- |
| 1학기 때, 3명의 동기들과 함께 C언어를 기반으로 하는 팀 프로젝트를 진행했는데, 같은 동기 벗들에 비해 제가 실력적으로는 조금 부족했습니다. 각자가 맡은 부분을 해내서 합쳐야 하는 팀 프로젝트의 특성 상, 저 혼자 완성하지 못하면 동기들에게 피해를 줄 수도 있는 상황이었습니다. 팀 프로젝트라는 것이 각자 책임감을 가지고 함께 결과를 내야하는 활동인데, 제가 부족한 실력으로 인해 팀에게 피해를 주고 싶지 않았습니다. 그래서 저는 제가 부족함을 인정하고, 동기들에게 이 점을 솔직하게 이야기한 후, 부족한 부분을 채우기 위해 노력했습니다. 예전에 수강했던 C언어 수업 강좌를 다시 찾아보면서 스스로 공부하려고도 했고, 동기들에게 직접 모르는 부분에 대해 설명해달라고 부탁했습니다. 모르는 것을 창피해하며 아는 것처럼 넘어가거나 회피하기보다는, 직접 물어보면서 이해하는 것이 저에게도, 팀에게도 피해를 주지 않으며 책임을 다하는 것이라고 생각했습니다. 여러 노력 끝에 팀 프로젝트를 좋은 결과를 얻으며 마무리할 수 있었습니다. 이 팀 프로젝트를 통해 저는 제가 부족한 부분을 어떻게 극복할지 알게 되었고, 책임감의 중요성을 한층 더 느낄 수 있었습니다.  이화인들만의 공간인 이화이언은 많은 운영진 벗들이 함께 이끌어가는 공간이기에, 또 다른 팀 프로젝트와 마찬가지라고 생각합니다. 따라서 운영진 개인의 책임감이 매우 막중하다고 느꼈습니다. 이화이언 웹팀에 참여하게 되면, 제가 아직 모르는 웹에 대해 먼저 공부하게 될 텐데, 제가 앞서 했던 경험을 바탕으로 부족함을 채워 나가면서 제 책임을 다 할 수 있습니다. 특히, 비대면 강의로 인해 시간을 탄력적으로 활용할 수 있게 되었기 때문에, 이 시간을 잘 활용하여 운영에 필요한 웹개발 공부에 더 많은 시간을 투자하려고 합니다. 이화이언 운영진에 참여하여 한 팀원으로서의 책임을 다하여 이화이언에 도움을 줄 수 있는 운영진이 되고 싶습니다. |

**- 지원해주셔서 감사합니다 -**